

## Curriculum Informatik (B.Sc.), gemäß Prüfungsordnung 2021

### 1. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AE		KI	
						SWS	LP	SWS	LP
ANF	Anforderungsmanagement	Pflicht	3	0	1	4	5	4	5
EIN	Einführung in die Informatik	Pflicht	3	1	0	4	5	4	5
MA1	Mathematik 1	Pflicht	6	2	0	8	7,5	8	7,5
PRG	Programmieren	Pflicht	2	1	1	4	5	4	5
ENG	Englisch	Pflicht	4	0	0	4	5	4	5
WIL2	Wahlmodul Interdisziplinäre Lehre	IDL					2,5		2,5
						<b>24</b>	<b>30</b>	<b>24</b>	<b>30</b>

### 2. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AE		KI	
						SWS	LP	SWS	LP
AUD	Algorithmen und Datenstrukturen	Pflicht	2	1	1	4	5	4	5
DBN	Datenbanken	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
MA2-I	Mathematik 2 für Informatik	Pflicht	4	2	0	6	7,5	6	7,5
OOP	Objektorientierte Programmierung	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
WA	Web-Anwendungen	Pflicht	3	0	1	4	5	4	5
WIL2	Wahlmodul Interdisziplinäre Lehre	IDL					2,5		2,5
						<b>22</b>	<b>30</b>	<b>22</b>	<b>30</b>

### 3. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AE		KI	
						SWS	LP	SWS	LP
BS	Betriebssysteme	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
HCI	Human Computer Interaction	Pflicht	2	1	1	4	5	4	5
IUG	Informatik und Gesellschaft	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
KS	Kommunikationssysteme	Pflicht	3	0	1	4	5	4	5
STA	Statistik	Pflicht	2	2	0	4	5	4	5
MOB	Mobile Systeme	Ver. WM	2	0	2	4	5		
EKI	Einführung in die künstliche Intelligenz	Ver. WM	2	0	2			4	5
						<b>24</b>	<b>30</b>	<b>24</b>	<b>30</b>

### 4. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AE		KI	
						SWS	LP	SWS	LP
GPM	Grundlagen Projektmanagement	Pflicht	2	0	0	2	2,5	2	2,5
AEM	Agile Entwicklungsmethoden	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
ITS	Einführung in die IT-Sicherheit	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
PIC	Programmieren in C++	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
TSW	Testen von Software	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
ASA	Angewandte Software Architektur	Ver. WM	2	0	2	4	5		
ADL	Applied Deep Learning	Ver. WM	2	0	2			4	5
WIL2	Wahlmodul Interdisziplinäre Lehre	IDL					2,5		2,5
						<b>22</b>	<b>30</b>	<b>22</b>	<b>30</b>

## 5. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AE		KI	
						SWS	LP	SWS	LP
CG	Computer Grafik	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
SEG	Software Engineering	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
CC	Cloud Computing	Ver. WM	2	0	2	4	5		
HSE	Hardwarenahe Softwareentwicklung	Ver. WM	2	0	2	4	5		
ML	Maschinelles Lernen	Ver. WM	2	0	2			4	5
ROB	Einführung in die Robotik	Ver. WM	2	0	2			4	5
	Wahlmodul	Wahl	2	0	2	4	5	4	5
	Wahlmodul	Wahl	2	0	2	4	5	4	5
						<b>24</b>	<b>30</b>	<b>24</b>	<b>30</b>

## 6. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AE		KI	
						SWS	LP	SWS	LP
PROINF	Projekt Informatik	Pflicht	0	0	10	10	15	10	15
WIA	Wissenschaftliches Arbeiten	Pflicht	1	0	1	2	5	2	5
	Wahlmodul	Wahl	2	0	2	4	5	4	5
	Wahlmodul	Wahl	2	0	2	4	5	4	5
WIL2	Wahlmodul Interdisziplinäre Lehre	IDL					2,5		2,5
						<b>20</b>	<b>32,5</b>	<b>20</b>	<b>32,5</b>

## 7. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	AE		KI	
			SWS	LP	SWS	LP
PRAK 10	Praktikum 10 Wochen			12,5		12,5
B Thesis IuE	Bachelor Thesis IuE			12		12
B Koll IuE	Bachelor Kolloquium IuE			3		3
			<b>0</b>	<b>27,5</b>	<b>0</b>	<b>27,5</b>

## Zusammenfassung

	AE		KI	
	SWS	LP	SWS	LP
Summe Pflichtmodule	104	132,5	104	132,5
Summe verpflichtende Wahlmodule	16	20	16	20
Summe Wahlmodule	16	20	16	20
Summe Wahlmodule Interdisziplinäre Lehre		10		10
Summe Praktikum, Thesis, Kolloquium		27,5		27,5
	<b>136</b>	<b>210</b>	<b>136</b>	<b>210</b>

## Legende:

V	Vorlesung
Ü	Übung
L	Labor
SWS	Semesterwochenstunden 2SWS=1,5 h
LP	Leistungs- / Anrechnungspunkte nach ECTS (European Credit Transfer System)
IDL	Interdisziplinär
Ver. WM	Verpflichtendes Wahlmodul einer Vertiefung oder eines Schwerpunktes
AE	Informaik Schwerpunkt Anwendungsentwicklung
KI	Informaik Schwerpunkt Künstliche Intelligenz

Angaben ohne Gewähr, beachten Sie bitte die gültige Prüfungsordnung.

Stand: 05.12.2023